

2025 春季 パズル道場全国大会

運営マニュアル

目次

全体スケジュール	1
1 事前準備	1
2 当日運営	3
3 終了後	4
■ 「立体四目」 塾内イベント実施マニュアル	

別添資料

- ・ マークシートサンプル
- ・ 個人帳票サンプル



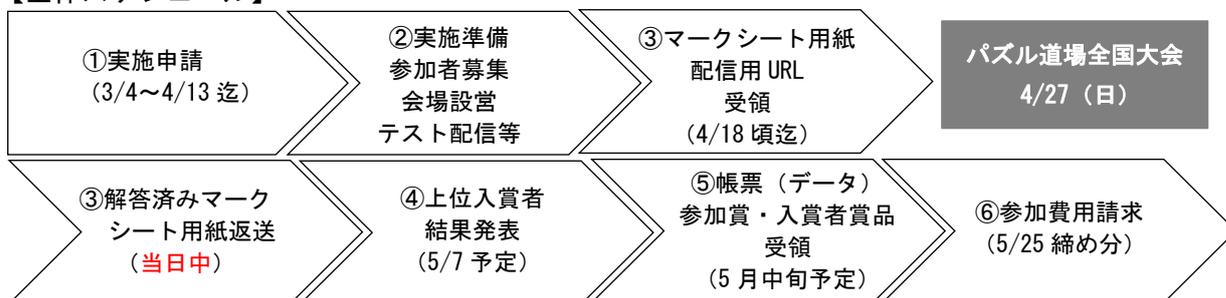
2025 全国大会 [運営サイト](#)
(加盟塾用) は [こちら](#)

2025 全国大会 [公式サイト](#)
(生徒 & 保護者用) は [こちら](#)



2025 春季全国大会を実施には、本『運営マニュアル』に沿って事前準備、当日運営を行ってください。

【全体スケジュール】



1 事前準備

Step 1 実施申請 (期間: 3月4日~4月13日迄) ※期日厳守

以下『データ BOX』内の実施申請フォームより法人単位にて申請を行ってください。
※事前の生徒登録は不要ですので開催直前まで参加者の募集をいただけます。

【申請フォーム】 https://puzzledojo-dx.com/box/?page_id=72924

Step 2 参加者募集

参加者の募集には「運営サイト (加盟塾用)」に公開のチラシ、ポスターをご活用ください。※編集可能な illustrator 版を公開しております。

Step 3 会場設営・映像表示の確認

映像は教室内の大画面に映し、全員で視聴してマークシートに回答する形式です。
(環境により個別 PC でヘッドホンをつけて視聴も可。家庭での参加は不可)
【テスト配信】を利用し、事前に出場者全員の座席から問題無く視聴できることを確認してください。

— 両カテゴリ—実施の場合についての**注意点**—

映像問題はカテゴリ「一般の部 (年齢制限なし)」「ジュニアの部 (小学生まで)」ごと異なります。また、設問ごとに設問開始時および制限時間終了時にチャイム音が鳴ります。別部屋で実施の場合にも事前に当日を想定し、ご準備をお願いします。
※カテゴリごと設問の制限時間は異なります。

【テスト配信】

当日を想定したテスト配信を2回 (4/17 (木)・22 (火) 13時~14時) 実施いたします。※テスト配信 URL 等の詳細は「運営サイト (加盟塾用)」の3. 『テスト配信』をご覧ください。

Step 4 全国大会の対策について

「運営サイト (加盟塾用)」に公開の出題内容、対策に沿って取り組んでください。サイトに過去問 (解答含む) とサンプルのマークシート用紙を公開しております。より実践的な対策に取り組んでいただくことができます。※対策については「公式サイト (保護者&生徒用)」へも公開していますのでご家庭でも対策が可能です。

【特別ルール対策】※「一般の部」のみです。「ジュニアの部」は特別ルールはありません。
「誤答を書くともマイナスになる」という特別ルールの対策もしっかりと実施してください。(注)過去には約半分正解、半分誤答で低い得点の生徒が多数いました。
「自信のないものは」解答しないという指導・練習を行ってください。

Step 5 マークシート記入についての指導

「運営サイト（加盟塾用）」に公開の4. 『マークシートの記入方法/マークシート用紙サンプル』を使用し、事前に記入方法について出場する生徒へ指導をお願いします。
※「公式サイト（保護者&生徒用）」へも同様に公開していますのでご家庭でも練習が可能です。

[注記]

- ・当日、マークシートの記入についての説明はありませんので、事前に説明&練習を必ず行ってください。
- ・マークシートの集計（採点）はマークされている生徒番号を基に行います。生徒番号を誤ってマークした場合には採点対象外となります。また、誤って実際に在籍している別の生徒の番号をマークした場合には、該当する生徒の氏名で結果、帳票が発行されます。

Step 6 本番用マークシート用紙受領

実施申請をされた法人へ 4 月中旬頃までに当日使用のマークシート用紙を郵送にてお送りします。

※送付枚数は実施申請の「予測参加人数」プラス予備です。

※1 法人 1 送付先となり、システムにご登録の法人住所へ法人責任者様宛に送付いたします。（送付先変更をご希望の場合には別途メールにてご連絡ください。）

※未使用のマークシート用紙は返却不要です。次回ご使用ください。

Step 7 当日の映像配信 URL の受取り **※実施法人限定**

実施申請を行った法人の責任者様宛に 4 月下旬頃までに当日の注意事項とともに映像配信用 URL を送付いたします。

Step 8 システムの生徒情報の確認

上記のとおりマークシートに記載された生徒番号よりシステムにご登録の生徒情報と照合し、集計を行います。（大会当日午前 10 時の登録情報を使用します）各種表示（上位者ランキング、帳票等）はすべてシステムに登録の内容で表示となりますのでご確認ください。※イニシャル表記希望、または希望しない場合には登録情報の変更をお願いいたします。

2 当日運営

当日は以下のスケジュールで実施してください。

- 10:00 全国大会映像配信開始
パズル道場開発者 山下善徳による特別授業
- 10:30 全国一斉配信トライアル (約 30 分間)
- 11:00 塾内イベント (立体四目等)
- 12:00 終了 **※終了後、当日中にマークシートを返送してください。**

※映像配信は 11 時迄です。その後、立体四目等の塾内イベントを行わない場合は 11 時終了となります。(立体四目のイベントは P.5 を参考に実施してください。)

【予備配信について】

今年度より同日の 14 時～予備配信を行います。(映像配信は 15 時迄) 10 時～の本番に参加できない受講生は予備配信に参加可能です。受講生への案内(チラシ・ポスター)へは「予備配信」について記載しておりませんので実施については塾の先生よりご案内ください。

※1 名につき 1 回までの参加となります。

※本番の参加者と同様に当日中にマークシート用紙をご返送ください。

※本番、予備配信ともに参加費用は同様です。

最終 Step 8 解答済みマークシート用紙返送

マークシート用紙 (原本) は終了後、必ず **全国大会当日中 (4/27) にレターパック (赤) 等を用いて**パズル道場本部までご返送ください。返送については「**運営サイト (加盟塾用)**」に公開の 3. 『解答済みマークシート返送方法 (マークシート用紙返送チェックシート含む)』をご確認の上、期日までにご返信ください。なお、指定の返送方法にて期日内に返送されなかった場合は採点対象外となりますので、あらかじめご了承ください。

3 終了後

・結果発表&帳票送付

上位入賞者結果は「**公式サイト (保護者&生徒用)**」に 5 月 7 日 (水) 公開予定です。公開後あらためてご案内をさせていただきます。また、その後 5 月中旬頃までに帳票 (成績表) をメールにて送付いたします。

・賞品 (参加賞を含む) 贈呈

表彰・賞品の詳細は「**運営サイト (加盟塾用)**」の「**表彰・賞品の詳細**」をご覧ください。賞品は以下のとおり贈呈いたします。

**優勝、準優勝、第 3 位賞品 (盾・賞状) ・参加賞 (オリジナルステッカー) ※ : 5 月中旬頃
入賞者賞品 (TUKUTUKU ポイント) : 6 月 2 日 (月) 付与**

※参加賞をシステムにご登録の法人住所へ法人責任者様宛にお送りいたします。帳票とあわせて該当者へ配布をお願いいたします。

・参加費用のご請求

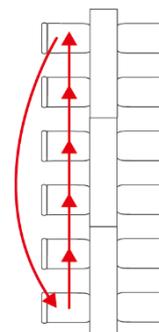
参加者一人あたり一律 2,970 円 (税込)

本部へは 1,700 円 (消費税 10%込金額 1,870 円) を 5/25 締め発行分にてご請求させていただきます。

■「立体四目」塾内イベント実施マニュアル

参加人数によってやり方は様々です。以下を参考により良い方法を模索してください。

- ① 待ち時間（何もしない時間）を可能な限り作らないようにする。ただし、最後に決勝戦と準決勝の2試合だけは、全員で見学。どうしても待ち時間が出来てしまう場合は、別のパズルを取り組ませる。
- ② リーグ戦の場合も上位4名で準決勝と決勝をやり全員で見学。
（時短の為、3位決定戦はやらない）なお、人数が多い場合はグループに分けてグループリーグと決勝トーナメントという形式もあり。リーグ戦は必ずしも全員と戦う必要はない。右記の図のように、片側の列の生徒のみをスライドさせていく方法がお勧め。
- ③ 最初からトーナメント式でやる場合は、通常ではあり得ない何度もチャレンジできる敗者復活戦付きのトーナメント表で行う。
- ④ 各対戦は以下の『パズル道場公式ルール』で実施。
※この公式ルールでの対戦の様子は、以下【立体四目全国大会映像】でご覧いただけます。



『公式ルール』

- ・1分勝負。1分で勝負がつかなかったら引き分け。
※先生は毎回タイマーで計測。1分以内に終わったら立体四目を片付けさせながら待たせる。（常に全対戦を同時スタート）
- ・じゃんけんで先攻後攻を決める。じゃんけんの時間も1分に含む。
- ・相手が打ったら（置いたら）次の人もすぐ（1~2秒）に打つ。
※打たない場合には『3、2、1、ゼロ（またはアウト）』とカウントする。
- ・勝ち点は以下の通りです。
勝利→勝ち点3
引き分け→勝ち点1
敗戦→勝ち点0
- ・自分で勝った事に気づかない場合は、後から申請しても不可。ただし、勝利宣言が多少遅れるくらいは可。
- ・次の場合には途中でも敗戦とします。
 - ・球を棒に指せなく落とした場合は負け。
 - ・4つ並んでないのに『できた』と宣言した場合
 - ・前述の「3、2、1、ゼロ（またはアウト）」をあっても玉を置かない場合
 - ・あいさつをしない、片付けをきちんとしない場合
- ・先生は毎回タイマーで計測。1分以内に終わったら立体四目を片付けさせながら待たせる。（常に全対戦を同時スタート）

【立体四目全国大会映像】



- ⑤ 教室単位で独自に表彰を設ける。授業でリーグ戦をやっている場合は、そのリーグ戦の延長や集大成にしてもよい。